



TISKOVÁ ZPRÁVA

Ukázková hodina Robotiky a programování na ZŠ L. Kuby pro členy pracovních skupin MAP

Koncem září přivítala paní ředitelka Kábelová členy pracovní skupiny Polytechnická výchova a zájemce z ostatních pracovních skupin MAP II ORP ČB na Základní a mateřské škole L. Kuby v Českých Budějovicích, aby společně shlédli ukázkovou hodinu Robotiky a programování, realizovanou na této škole jak ve formě kroužků pro děti, tak postupně i praktického využití v ostatních předmětech.

Mgr. Jandová seznámila účastníky prezentace na svém kroužku Robotiky přímo ve výuce s dětmi s tím, s jakými roboty pracují a v jakých programech (Baltík, Scratch). Roboty používají nejvíce Ozoboty a Beeboty. První seznámení dětí s Ozobotem je například, že si společně tvoří vlastní dráhu pro robota, což napomáhá kreativitě a pochopení základního principu práce s robotem, jeho schopnosti jsou založeny na optických senzorech, při sledování čáry Ozobot zaznamenává zakreslené instrukce vytvořené z barevných kódů a dle zadaných příkazů reaguje. Ke komunikaci využívá unikátní barevný jazyk založený na různých variacích zelené, modré, červené a černé, přičemž každá barva znamená jiný povel. Dále nám Mgr. Jandová předvedla praktické využití těchto robotů při výuce matematiky, jak si připravit příklady a udělat přípravu na takovouto výukovou hodinu. Členové pracovních skupin si na konci prezentace také mohli sami vyzkoušet práci s tímto robotem a jak mu zadávat základní povel.

Ozoboty používají na této škole také například při výuce fyziky; BeeBoty a BlueBoty zase třeba při výuce českého jazyka. Jedná se o programovatelného robota ve tvaru včelky - digitální interaktivní pomůcka na rozvoj logického myšlení, prostorové představivosti, plánování a předmatematických dovedností pro menší děti. Při použití různých podložek či obrázků se dá s dětmi pracovat při různých aktivitách (např. poznávání barev, zvířat, ročních období, atd.). Robot se pohybuje po krocích ve 4 směrech: dopředu, dozadu, doleva a doprava. Jeden krok (pohyb po jednom dílku podložky) měří 15 cm. Jednoduchými tlačítky mohou děti včelku naprogramovat až na 40 kroků.

Mgr. Kramář na kroužku Programování seznámil účastníky prezentace s dalšími programy a stavebnicemi, při kterých zase starší děti sami roboty sestavují a naprogramují. Jedná se většinou o tzv. roboty Otto. Děti při tom uplatňují matematické myšlení, posilují své technologické znalosti a zlepšují dovednosti, jako je řešení problémů a tvořivost. Díky hře a experimentování se děti mohou dozvědět o této technologické hračce zábavným a vzdělávacím způsobem.

Závěrem setkání členové pracovních skupin zhodnotili nabitě poznatky a kdo je jak uplatní ve své škole, kdo už s roboty nějakým způsobem pracuje a jak je využívá.

27.9.2020

ing. Jaroslava Janáčková, MAP II ORP ČB